

OCULUS Rift, fiche technique, prix et avis consommateurs

Casque VR OCULUS Rift

Présentation du casque VR OCULUS Rift

Désignation :

OCULUS Rift

Casque VR (réalité virtuelle)

Informations générales sur le OCULUS Rift

Plateformes supportées :

Ordinateur (PC)

Configuration PC :

Configuration minimum :

- Carte graphique : NVIDIA GTX 960, AMD Radeon RX 470
- Processeur : Intel i3-6100, AMD FX4350
- Mémoire (RAM) : 8 Go
- Sortie vidéo : HDMI 1.3
- Ports : 2x USB 2.0, USB 3.0
- Système : Windows 8

Configuration recommandée :

- Carte graphique : NVIDIA GTX 970, AMD Radeon R9 290
- Processeur : Intel i5-4590
- Mémoire (RAM) : 8 Go
- Sortie vidéo : HDMI 1.3
- Ports : 2x USB 2.0, USB 3.0
- Système : Windows 7 SP1 64 bit

Espace de jeu :

3 x 1.5 m

Logithèque :

Le casque est compatible avec les jeux et applications provenant des boutiques en ligne : **Oculus Home**, **SteamVR**

Mises à jour :

Les fonctionnalités du casque peuvent évoluer par mise à jour du firmware

Informations sur le casque VR du OCULUS Rift

Couleur :

Noir

Écrans :

2 écrans OLED de 5.7 pouces

Résolution totale de 2160 x 1200 pixels

Résolution par oeil de 1080 x 1200 pixels

Angle de vision de 110°

Fréquence de rafraichissement de 90 Hz

Équipements :

Écouteurs intégrés dans la monture

Systèmes de détection :

Accéléromètre

Gyroscope

Magnétomètre

Capteur de position (par caméra)

Compatibilité lunettes :

Le casque peut-être utilisé avec des lunettes de vue

Réglages de confort :

Réglage de l'espace latéral entre les écrans

Ajustement du casque sur la tête pour un maintien optimal

Entrées :

HDMI • USB

Poids sans câbles :

380 g

Câbles :

2 câbles

Informations sur les contrôleurs du OCULUS Rift

Contrôleurs de mouvements :

Le système supporte des contrôleurs sans fil "**Oculus Touch**" optionnels (non fournis)

2 contrôleurs peuvent être utilisés simultanément

Caractéristiques des contrôleurs :

Alimentation par piles

4 boutons de fonction

Gâchette de tir

Joystick

Dragonne

Informations sur la manette de jeu du OCULUS Rift

Manette de jeu :

Le système supporte une manette de jeu sans fil "**Xbox One Wireless Control**" fournie avec le casque

Caractéristiques de la manette :

Alimentation par piles
Bouton de mise sous tension
11 boutons de fonction
2 gâchettes de tir
2 joysticks

Informations sur la télécommande du OCULUS Rift

Télécommande :

Le système supporte une télécommande sans fil "**Oculus Remote**" fournie avec le casque

Caractéristiques :

Alimentation par piles
Bouton de mise sous tension
12 boutons de fonction
Boutons tactiles

Fonctions de la télécommande :

Fonction de navigation dans les menus
Fonction de réglage du niveau sonore

Autres informations sur le OCULUS Rift

Accessoires fournis :

Manuel d'utilisation
Oculus Remote
Piles
Caméra infrarouge
Manette Xbox One
Dongle

Accessoires optionnels :

Contrôleurs Oculus Touch

Présentation du casque VR OCULUS Rift par le constructeur

Description :

Casque de réalité virtuelle Oculus Rift

Présentation vidéo du casque de réalité virtuelle Oculus Rift (crédit : Oculus)

Animation 3D du casque de réalité virtuelle Oculus Rift (crédit : Oculus)